

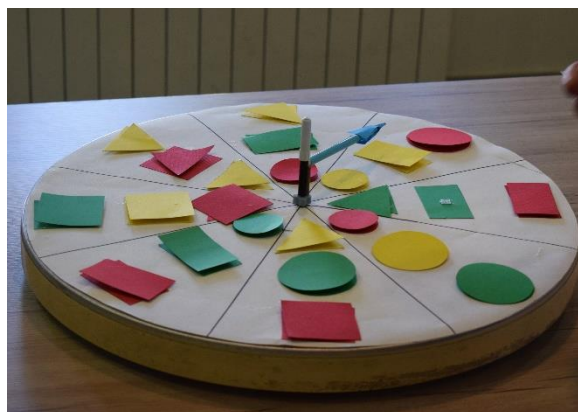


Наслов на активнoста	
Весело тркало	
Возраст	
4 до 6 години	
Простор/локација	Карактерна вредност
Домашни услови	Истрајност, самодоверба
Потребно време за подготовка	Потребно време за реализација
40 минути	Во зависност од интересот, приближно 15 минути
Цели	
Детето да се оспособи за класификација и серијација според форма, боја и големина.	
Очекувани резултати	
Детето класифицира и подредува според форма, боја и големина.	
Насоки	
<u>Подготовка за активност</u> Врз стар часовник или кружна подлога се лепи бела хартија. Хартијата со фломастер ја делиме на осмини и на секоја осмина ставаме по три геометриски форми. Потоа тие се лепат со помош на леплива лента.	
<u>Инструкции за игра</u> На детето му се објаснува дека е потребно да ги постави геометриските форми на местото коешто е означено преку вртење на тркалото.	
<u>Активност/игра</u> Родителот демонстрира како да се залепат соодветните форми и бои со лепливата лента. На тој начин ги објаснува правилата на игра. Потоа детето продолжува со играта според барањата на задачите, како да ги постави формите според боја, големина или форма.	

Прилози	Материјали
Прилог бр. 1 - Упатство за игра	Стар часовник или кружна подлога од хамер, фломастер, (стрелка) хартија, бела хартија во црвена, жолта и зелена боја, леплива лента, лепило
Активноста е подготвена од:	
Едукатори: Александра Баракова Андовска, Снежана Ружинова, Благојка Петковска, Соња Чаловска, Весна Пецева	
Графички дизајнер: Јана Андова, Катерина Николовска	
Видео снимање и монтажа: Борис Таковски	
Лектура: Јана Михајловска – Иванов	
Превод: Агим Лека	

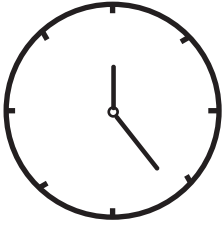


Прилози: Фотографии од активнoста



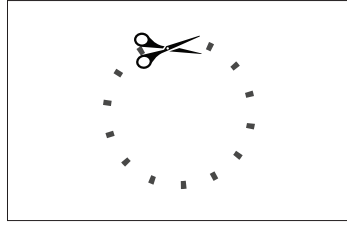


ВЕСЕЛО ТРКАЛО



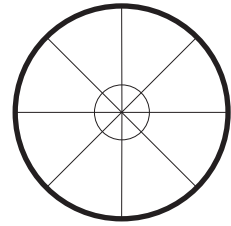
1.

Вадење на стрелките и механизмот од часовникот



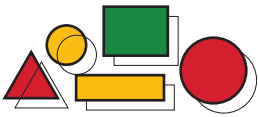
2.

На бел хамер се поставува часовникот и се исцртува. Потоа тој круг се сече.



3.

Исечокот од белиот хамер се лепи на часовникот и се исцртува круг со 8 дела.



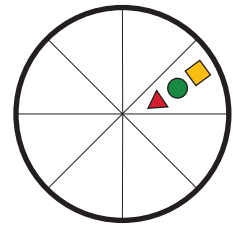
4.

Се сечат геометриски форми во парови. Во секоја осмина треба да се постават по три форми.



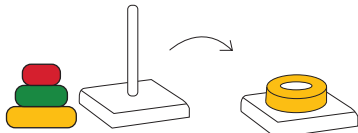
5.

На секој пар се лепи дебела трака за лепење.



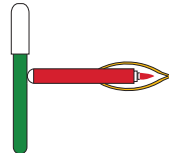
6.

На подлогата се лепат статичните геометриски форми.



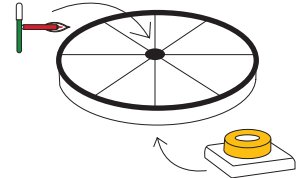
7.

Од постоечката подлога се вади столбот и се поставува како на прикажаната илустрација.



8.

За следниот чекор се потребни 2 фломастера. Едниот фломастер се лепи на другиот под агол од 90 степени со силиконски лепак, на крајот од фломастерот која што ќе ја дава насоката.



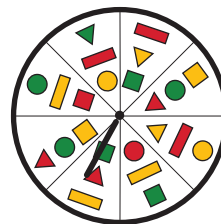
9.

На местото на механизмот од часовникот се поставува подлога, а фломастерите се поставуваат на местото на стрелките.



10.

Секундарните геометриски форми се складираат во посебна кутија.



11.

Кога ќе се сврти тркалото, детето треба да ги спои базичните со секундарните геометриски форми на осмината од тркалото на која што ќе застане стрелката.