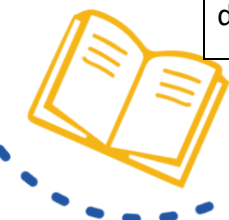




Emri i aktivitet	
Rrota e hareshme	
Mosha	
Nga 4 deri në 6 vjeç	
Vendi / lokacioni	Vlerë karakteri
Kushte shtëpie	Qëndrueshmëri, vetëbesim
Koha e nevojshme për përgatitje	Koha e nevojshme për realizim
40 minuta	varshmëri prej interesit Afërsisht 15 minuta
Qëllimet	
Fëmija të aftësohet për klasifikim dhe serizim sipas formës, ngjyrës dhe madhësisë.	
Rezultate të pritshme	
Fëmija klasifikon dhe nënrendit sipas formës, ngjyrës dhe madhësisë.	
Kahje	
Përgatitja për aktivitet	
Mbi një orë të vjetër ose bazë rrethore ngjitet letër e bardhë. Letrën me flomaster e ndajmë në të tetat dhe në çdo të tetë vëmë nga tri forma gjeometrike. Pastaj ato ngjiten me ndihmën e shiritit ngjitës.	
Instukcione për lojë	
Fëmijës i shpjgohet se është e nevojshme t'i vendosë format gjeometrike në vendin që është shënuar përmes rrotullimin e rrotës.	
Aktiviteti / lojë	
Prindi demonstroi se si të ngjiten format dhe ngjyrat përkatëse me shiritin ngjitës. Në këtë mënyrë i shpjgon rregullat e lojës. Pastaj fëmija vazhdon me lojën sipas kërkesave të detyrave, se si t'i vendosë format sipas ngjyrës, madhësisë ose formës.	



Shtojca	Materiale
Stojca nr. 1 - Udhëzim për lojën	Orë e vjetër ose bazament rrethor nga hameri; fllomaster; (shigjetëz) letër; letër e bardhë në ngjyrë të kuqe, të verdhë dhe të gjelbër; shirit ngjitës; ngjitës
Aktiviteti është përgatitur nga:	
Edukatorë: Aleksandra Barakova Andovska, Snezana Ruzinova, Blagojka Petkovska, Sonja Calovska, Vesna Peceva Dizajnerë grafikë: Jana Andova, Katerina Nikolvoska videoicizues dhe montazhist: Boris Takovski Lekturë: Jana Mihajlovska – Ivanov Përkthim: Agim Leka	

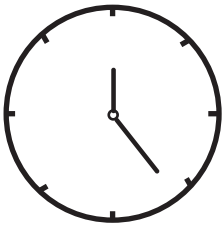


Fotografi nga aktiviteti



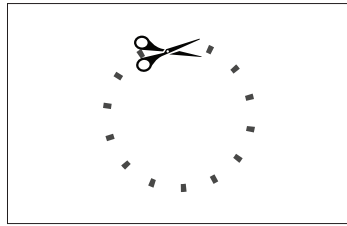


RROTA E HARESHME



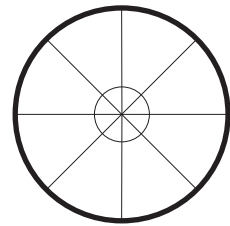
1.

Heqja e akrepave dhe mekanizmit të orës



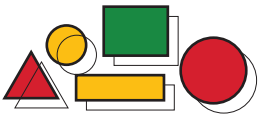
2.

Mbi hamer të bardhë vendoset ora dhe vizatohet.



3.

Copa e prerë e hamerit ngjitet në orë dhe vizatohet rreth me 8 pjesë.



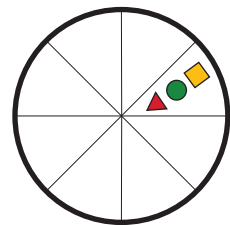
4.

Prerje e formave gjeometrike në çifte. Në çdo të tetën duhet të vendosen nga tri forma.



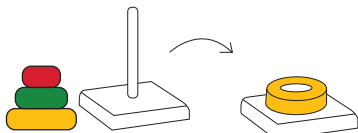
5.

Në çdo çift ngjitet çifek shiriti.



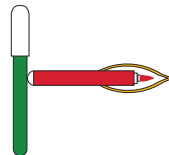
6.

Mbi bazë ngjiten format statike gjeometrike.



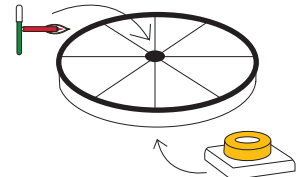
7.

Nga baza ekzistuese hiqet shtylla dhe vendoset si në ilustrimin e dhënë.



8.

Për hapin e radhës nevojiten dy fllomasterë. Njëri fllomaster ngjitet për tjetrin nën 90 gradë, me ngjitës silikoni. Në fund të fllomasterit tregues ngjitet letër që do ta japë kahjen.



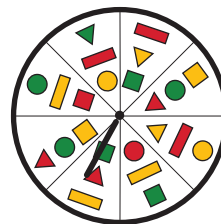
9.

Në vendin e mekanizmit të orës vendoset mbështetësja, ndërkah fllomasterët vendosen në vendin e akrepave.



10.

Format sekondare gjeometrike skajohen në kuti të veçantë.



11.

Rrotullohet rota dhe në të tetën që do të ndalet akrepi në atë fëmija duhet t'i bashkojë format bazike gjeometrike me ato sekondaret.